

ČĒČĒ
ČĒMPIONĀTS '25

500+ IDEJAS,
KO DARĪT
STARPBRĪDĪ

Brīvie brīži starp stundām varbūt ir īsi,
taču arī tos var pavadīt forši un
jēgpilni. Vajag idejas? Lūk, veselas 518!

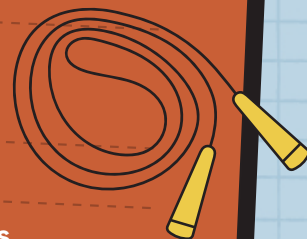
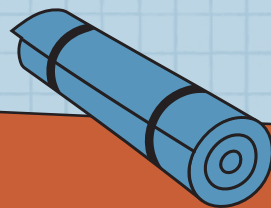


SPORTIŅŠ

Vienītī vai kopā ar
klasesbiedriem –
kārtīgi izkustēties
vienmēr ir laba ideja.
Tas nāk par labu
gan ķermenim,
gan prātam.



1. Nodarbojies ar jogu
2. Trenē līdzsvaru, stāvot uz vienas kājas
3. Trenējieties aerobikas sacensībām
4. Uzkāp desmit stāvus
5. Izaicini klasesbiedru uz roku laušanās sacensībām
6. Izaicini klasesbiedru uz planka sacensībām
7. Uztaisi 20 pietupienus
8. Lec ar lecamamauklu
9. Ej pastaigā, lai pietuvotos mērķim –
10 000 soļu dienā
10. Piepumpējies
11. Kārtīgi izstiepies pēc ilgstošas sēdēšanas

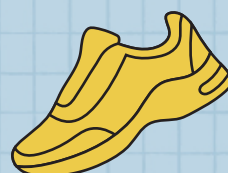


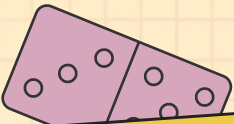
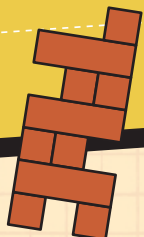
12. Ķerenes
13. Paslēpes
14. Augstāk par zemi
15. Sālsstabi
16. Pēdējais pāris šķiras
17. Aklās visticas
18. Lēnāk brauksi, tālāk tiksi
19. Gurķi
20. Klasītes



JAUTRAS AKTIVITĀTES

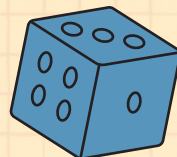
Lai labi izkustētos, nav
jānodarbojas ar profesionāliem
sporta veidiem. Te noder arī vecās
labās spēles. Ja nezini, kā kādu no
šīm spēlēm, – jautā vecākiem vai
skolotājiem, viņi noteikti zinās!



- 
- 
- 21. Uno
 - 22. Cūkas
 - 23. Cirkis
 - 24. Monopols
 - 25. Scrabble
 - 26. Riču raču
 - 27. Loto
 - 28. Domino
 - 29. Dambrete
 - 30. Šahs
 - 31. Jenga
- 

GALDA SPĒLES

Vai arī tev mājās plauktā jau sen ir
aizmirsta kāda galda spēle?
Mēs sakām – ir laiks no tās nopūst
putekļus un ņemt līdzi uz skolu!



CITAS JAUTRAS SPĒLES

Lūk, dažas paaudzēs iemīļotas spēles,
kurām nepieciešams tikai papīrs un
pildspalva (vai pat pilnīgi nekas).
Ja nezini noteikumus – praksi
draugam, skolotājam vai uzraksti
mums Instagramā.



- 
- 
- 32. Mēmais šovs
 - 33. Desas
 - 34. Kuģi
 - 35. Karātavas
 - 36. Klusie telefoni
 - 37. Kas es esmu?
 - 38. Kas? Kad? Ar ko?
 - 39. Auksts/karsts
 - 40. Aizliegtais vārds
 - 41. Divas patiesības, vieni meli
- 

PAUZĪTE SEV

Kad stundās uzņemts daudz jaunu zināšanu, bet starpbrīdī ir liels troksnis un liela kņada, ir pilnīgi OK veltīt nedaudz laika tikai sev un savām domām.



42. Glezno

43. Zīmē

44. Adi

45. Tamborē

46. Veic elpošanas vingrinājumus

47. Paklausies mūziku

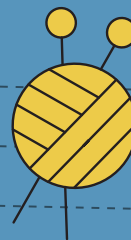
48. Meditē

49. Pie sevis noskaiti 3 lietas, par ko šodien esi pateicīgs

50. Plāno, ko darīt brīvdienās

51. 5 minūtes uz lapas raksti visu, kas ienāk prātā

52. Uzraksti sev vēstuli, ko drīkstēsi izlasīt pēc 5 gadiem



53. Runājiēt svešvalodā, lai uzlabotu valodas prasmes

54. Pārrunājiēt apgūto, lai palīdzētu viens otram saprast, ja kaut kas palicis neskaidrs

55. Mācies jaunu valodu

56. Lasi grāmatas

57. Lasi žurnālus

58. Sarunājiēties tikai tā, lai teikumu pēdējie vārdi veidotu atskaņas

59. Apēd dažus gabaliņus tumšās šokolādes asākam prātam

60. Atrodi divainus vārdus vārdnīcā un liec citiem minēt, ko tie nozīmē



ASINI PRĀTU

Kad starpbrīdī esi jau paspējis atpūsties, ķeries pie jaunu zināšanu apgūšanas, esošo atsvaidzināšanas vai prāta asināšanas.





61. Diskutējiet par aktuālajiem notikumiem skolā
62. Pļāpājiet par seriāliem un filmām
63. Iepazīsties un sadraudzējies ar jauniem cilvēkiem no savas skolas
64. Pastāsti citiem par savu hobiiju
65. Palūdz draugam palīdzību sagatavoties kontroldarbam
66. Noorganizē skolas bītbokseru pulciņu



SOCIALIZĒJIES

Skola ir lieliska vide, kurā trenēt sociālās prasmes, un tās nākotnē tev būs daudz svarīgākas nekā šobrīd varētu šķist!



NODERĪGI VISIEM

Starpbrīdi var izmantot arī tam, lai saplānotu un palēnām noorganizētu kaut ko apjomīgāku – kaut ko tādu, kas patiks gan pašiem, gan noderēs visai skolai.

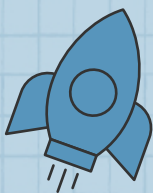
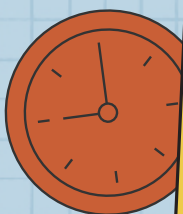


67. Palīdzī satīrīt vidi, piemēram, notīri košļenes no radiatoriem un solu apakšām
68. Ierīkojiet grāmatu apmaiņas punktu
69. Noslaukiet putekļus no skolas telpaugiem
70. Organizējiet jogas vai aerobikas nodarbību skolas foajē
71. Sarīkojiet slepeno komplimentu pastu
72. Organizējiet izziņošu nodarbību mazajām klasēm
73. Sarīkojiet jauno talantu konkursu



DOMĀ PAR NĀKOTNI

Nedaudz ieguldoties šodien, rītdienas tu tev noteikti teiks lielu paldies.



- 
74. Sagatavojies nākamajai mācību stundai (atrodi vajadzīgās klades, grāmatas, utt.)
 75. Sagatavojies nākamajai stundai, pārskatot iepriekšējo stundu piezīmes
 76. Sāciet plānot un strādāt pie grupas darbiem, lai mājās būtu mazāk jādara
 77. Izpildi nākamās dienas mājasdarbus, lai to nevajadzētu darīt mājās
 78. Plāno, ko foršu varētu darīt nākamajā vasaras brīvlaikā
 79. Izdomājiet mazā biznesa ideju - kas zina, varbūt tas varētu kļūt par lielo biznesu?
 80. Izplāno, kā gudri tērēsi nākamās nedēļas kabatas naudas budžetu
 81. Izplāno, cik daudz naudiņas katru nedēļu jāatliek, lai varētu sev uzdāvināt kaut ko foršu

- 
82. Sarīkojiet sacensības "Smieklīgākās sejas izteiksmes"
 83. Sarīkojiet šovu "Smieklīgākā anekdote"
 84. Sarīkojiet "hobby horsing" sacensības
 85. Izdomājiet slepenu valodu vai iemācieties pupiņvalodu
 86. Sarīkojiet čikāšanās turnīru
 87. Sarakstiet un iestudējiet pašu savu komēdijas lugu

LAI VAR ARĪ PASMIETIES

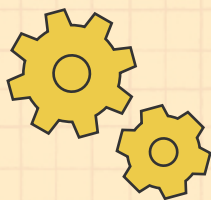
Smieklis ir labākās zāles pret nogurumu un sliktu garastāvokli.



ČĒ ČĒ ČEMPIONĀTA KOMANDAS IETEIKUMI



Ir virkne vienkāršu lietu, ko varam izdarīt, lai telefonā patērētais laiks ir efektīvāks un jāpildnāks.



88. Pārbaudi, kad pēdējo reizi mainīji telefona piekļuves kodu – varbūt ir laiks to izdarīt?
89. Piezvani vecmāmiņai un apjautāties, kā klājas
90. Lejupielādē telefona programmatūras atjauninājumu, ja ir pieejams, – tas rūpēsies par papildu drošību
91. Sarīkojiet izaicinājumu klasesbiedru vidū – kuram mazāks screen time nedēļā
92. Veic analīzi, kuras aplikācijas dienā lietojat visvairāk un cik laika tās aizņem
93. Atbrīvo telefona atmiņu – izdzēs visas ~ nevajadzīgās bildes un video
94. Pārskati, kuras aplikācijas nemaz neizmanto, un izdzēs tās

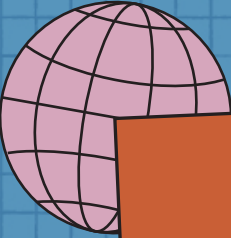


95. Ja varat doties ārā, sarīkojiet sacensības – kurš aizmetīs tālāk sniega piku (kad nav sniega, tenisa bumbu)
96. Iemācies veidot origami figūras
97. Paēd (izsalkums var apgrūtināt mācīšanos)
98. Iedzer tēju/ūdeni
99. Iemācies no galvas savas mīļākās dziesmas vārdus un nodziedi to klasesbiedram
100. Izdomājiet mīļu pārsteigumu foršākajam skolotājam vai skolotājai



KĀPĒC GAN NE?

Teiksim, kā ir. Šīs idejas neietilpa nevienā citā kategorijā, bet tās pavisam noteikti ir tikpat labas nodarbes starpbrīdim.



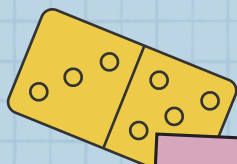
ČĒ ČĒ ČEMPIONĀTA DALĪBNIKU IETEIKTĀS IDEJAS



ASINI PRĀTU

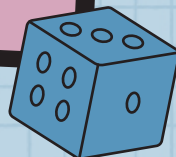
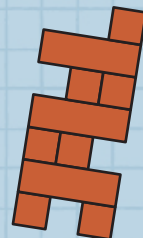


101. Spēlējiet "Spelling Bee" angļu valodā
102. Veiciet ķīmijas eksperimentus
103. Rakstiet špikerus
104. Spēlējiet atmiņas spēles
105. Darbiniet transformatoru īsslēguma režīmā
106. Spēlējiet reizrēķina bingo
107. Izveidojiet savu krustvārdu mīklu
108. Pētiet augus, kukaiņus ar lupu un mikroskopu
109. Iemācieties no galvas visu valstu karogus
110. Noorganizējiet paši savu erudīcijas spēli par Čē Čē Čempionātu
111. Izveidojiet viktorīnu klasei
112. Trenējieties radošajā modelēšanā
113. Veiciet ķīmijas un fizikas eksperimentus
114. Izvēlieties vārdus no vārdnīcas un mēģiniet tos nosaukt precīzi pa burtiem
115. Sarīkojiet sevis konstruētu robotu cīņas

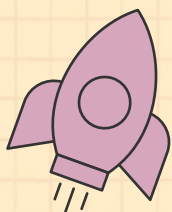


116. Spēlējiet Blackjack
117. Spēlējiet Jenga
118. Spēlējiet sudoku
119. Spēlējiet spēli "Mafija"
120. Spēlējiet spēli "Kur prikols?"
121. Spēlējiet kahoot
122. Spēlējiet paštaisītas galda spēles
123. Spēlējiet pokeru

GALDA SPĒLES



DOMĀ PAR NĀKOTNI



124. Izveidojiet kladi ar foršākajām atmiņām
125. Gatavojieties Čē Čē Čempionātam
126. Gatavojieties dziesmu un deju svētkiem
127. Spēlējiet aktivitāti "Kur tu redzi sevi pēc 10 gadiem"
128. Uzrakstiet ierosinājumu vēstuli skolēnu domei
129. Rakstiet atmiņu klades
130. Nodarbojieties ar "Bitcoin" pirkšanu un pārdošanu
131. Sarīkojiet vienoto klases sapulci, lai apspriestu visu svarīgāko
132. Izveidojiet dažādu piemiņas lietu laika kapsulu, ko atvērt pēc ilgāka laika
133. Mācieties kora dziesmu repertuāru
134. Uzfilmējiet video, deklamējot dzeju Māmiņdienā
135. Iemācieties sasiet kaklasaiti
136. Sekojiet līdzī akciju tirgum un ekonomikai valstī
137. Sarīkojiet radošo darbnīcu "Otrā dzīve lietām, apgleznojot savu apģērbu"



138. Sacentieties skrējienā pēc labākajām bulciņām
139. Iekāpiet klasesbiedra korpēs
140. Sarīkojiet kāzas
141. Viziniet skolotāju ķerrā pa gaiteni
142. Nodarbojieties ar smieklu jogu
143. Izjokojiet skolotāju, iesaiņojot viņas darba vietu dāvanu papīrā
144. Starpbrīdī sacentieties, kurš var uzpūst lielāko košļājamās gumijas burbuli
145. Sarīkojiet bezjēdzīgās debates, piemēram, "Kas ir labāks - karotes vai dakšas?"
146. Pārsteidziet klasesbiedrus ar dažādiem kostīmiem, kas jānēsā visu atlikušo dienu
147. Sarīkojiet sacensības - kurš kļūs par skolotājas mīlulīti

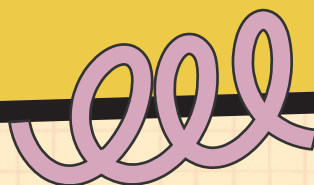
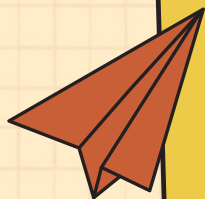
LAI VAR ARĪ PASMĒTIES



JAUTRAS AKTIVITĀTES



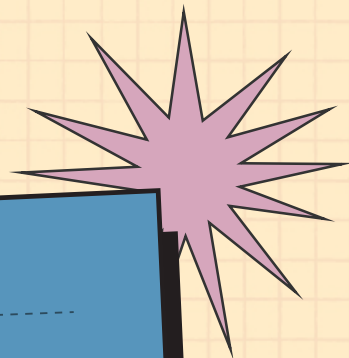
148. Nostipriniet uzticēšanos ar klasesbiedra noturēšanas aktivitāti
149. Sarīkojiet virves vilkšanas sacīkstes
150. Sarīkojiet modes skati
151. Spēlējiet ar balonu
152. Leciet "gumijas"
153. Izlokiet lidmašīnas ar novēlējumiem
154. Sacentieties, metot grozā papīra bumbu
155. Spēlējiet mākslas stafeti
156. Sarīkojiet paši savu "Escape Room"
157. Padariet ceļu no vienas klases uz otru interesantāku
158. Zīmējiet viens otram uz muguras un beigās salīdziniet, cik ļoti sākotnējais zīmējums ir pārvērties
159. Dziediet karaoki
160. Spēlējiet biljardu, galda tenisu un galda futbolu
161. Izveidojiet klasesbiedru piramīdu
162. Spēlējiet boulingu
163. Metiet šautriņas
164. Izveidojiet paši savas puzles
165. Spēlējiet "Jautrās pēdiņas"
166. Spēlējiet limbo
167. Izveidojiet "Uzdevumu sienu starpbrīdīm"
168. Spēlējiet klusuma teātri
169. Sarīkojiet gurķu ēšanas konkursu
170. Lejiet sveces betona trauciņos
171. Spēlējiet grāmatu Jenga
172. Pēc taustes atminiet, kas slēpjas kastē
173. Filmējiet video un citus citu novērtējiet



JAUTRAS AKTIVITĀTES

- 
- 
- 
- 
174. Izveidojiet "Latviešu kalniņu" – ar vingrošanas paklājiņiem lejā pa trepēm kā bobsleja trasē
 175. Zīmējiet komiksus
 176. Sarīkojiet orientēšanos pa skolu
 177. Spēlējiet "Iepazīšanās šovu"
 178. Sarīkojiet reīvu
 179. Filmējiet intervijas
 180. Spēlējiet cilvēku boulingu
 181. Izrunājiet mēles mežģus
 182. Sarīkojiet kurpju šņoru vilkšanas sacensības
 183. Brauciet ar krēslu vilcienu
 184. Mācieties braukt ar skrituļdēli
 185. Paslēpiet kādu priekšmetu, pēc tam izveidojiet krustvārdu mīklu, kuras atrisinājumā ir tā atrašanās vieta
 186. Šūpojieties
 187. Sarīkojiet noslēpumu medības
 188. Sarīkojiet TikTok deju kauju
 189. Sarīkojiet mazu ballīti
 190. Sarīkojiet repa battle
 191. Sarīkojiet Hip-Hop deju cīņas
 192. Spēlējiet precizitātes čempionātu, metot bumbu paštaisītā grozā
 193. Spēlējiet spēli "Block Blast"
 194. Sarīkojiet priekšmetu meklēšanu
 195. Izveidojiet savu Ginesa rekordu grāmatu
 196. Iemāciet skolotājam brainrot
 197. Izdomājiet paši savus vārdus un ko tie varētu nozīmēt
 198. Veidojiet stāstu, pēc kārtas katrs sakot tikai vienu vārdu

JAUTRAS AKTIVITĀTES



199. Sacentieties, kurš augstāk pielipinās līmlapiņu pie sienas
200. Iemācieties basketbola trikus
201. Sarīkojiet mazu zaļumballi
202. Trenējiet uzticēšanos – bez palīgierīcēm apgulties viens otram uz ceļiem
203. Lieciet kubiku rubiku
204. Izdomājiet deju popielai
205. Nodungo melodiju dziesmai, ko dzirdi austiņās, pārējie min
206. Sarīkojiet dažādu priekšmetu reklamēšanas sacensības
207. Sacentieties, kurš visātrāk pirmais nostāsies bufetes rindā
208. Sarīkojiet Brawl Stars turnīru
209. Izgrieziet no papīra dzīvnieciņus un tad tos salokiet, salīmējiet
210. Spēlējiet "Aklās fotomedības" – jāaizsien acis vienam, kurš cenšas kadrā noķert pārējos
211. Sarīkojiet fotokonkursu, uzņemot smieklīgas "ilūziju bildes", izmantojot perspektīvu
212. Sarīkojiet sacensības ar krēsliem
213. Sarīkojiet cirka klaunu šovu
214. Spēlējiet basketbolu ar kurpēm
215. Uz tāfeles uzzīmējiet visas klases portretus
216. "Zvaigžņu karu" dueli ar gaismas zobeniem starp labo un sliktā pusi
217. Celiet torņus no mācību piederumiem
218. Uztaisiet krūzīšu un striķa telefonus
219. Spēlējiet "Mini galda volejbolu"
220. Dejojiet Fortnite dejas
221. Izpildiet kustības pie dziesmas "Pastum, pastum, pietupies"
222. Sarīkojiet klus- un lēn- skriešanas sacensības – kurš pēdējais finišēs?



JAUTRAS AKTIVITĀTES

- 
- 
- 223. Sarīkojiet krēslu sacensības
 - 224. Pārveidojiet starpbrīžus TV šovos
 - 225. Simulējiet gāzes molekulas, pārvietojoties haotiski un atsitoties cits pret citu
 - 226. Pēc iespējas ilgāk noturiet balonus gaisā, neturot tos rokās
 - 227. Makšķerējiet skolas diķi
 - 228. Veidojiet un peldiniet papīra kuģīšus
 - 229. Sarīkojiet Silent Disco
 - 230. Izlādējiet enerģiju spilvenu ciņās
 - 231. Atrodiet dažādus priekšmetus un pēc iespējas precīzāk uzminiet to cenu
 - 232. Sadraudzības sacensības, ņemot draugu kukaragā
 - 233. Izdomājiet interesantus veidus, kā trāpīt pingponga bumbiņu mērķī
 - 234. Filmējiet vlogus
 - 235. Trenējiet līdzsvaru uz balansa dēļiem
 - 236. Spēlējiet gaitiņu kērlingu
 - 237. Veidojiet origami

SOCIALIZĒJIES

- 
- 
- 
- 238. Pasakiet cits citam mīlus vārdus
 - 239. Uztaisiet krāsainas saskaņotas rokassprādzes
 - 240. Viens otram ieveidojiet matus interesantos veidos
 - 241. Izveidojiet klases pleilisti

SOCIALIZĒJIES



242. Kopā gatavojiet ēst

243. Taisiet viens otram frizūras un uzklājiat make-up

244. Sarīkojiet fotosesiju

245. Izveidojiet meiteņu klubiņu, kas interesēs arī puisiem

246. Sarūpējiet kartītes BKUS onkoloģijas pacientiem

247. Apskaujieties

248. Izveidojiet cilvēku piramīdu

249. Kopīgi muzicējiet

250. Sarīkojiet masāžas starpbrīdi

251. Atbalstiet un ieprieciniet cits citu, palīdziet mācībās, izrunājiat sasāpējušos jautājumus

252. Stāstiet spoku stāstus

253. Filmējiet TikTokus

254. Ierīkojiet skaistumkopšanas stūrīti

255. Pasēdīet kopā, cieši blakus cits citam

256. Piešķiriet cits citam uzlīmes par labajiem darbiņiem

257. Sviniet dzimšanas dienas ar dziesmām, kartītēm un pārsteigumiem jubilāram

258. Ejiat uz bibliotēku

259. Izveidojiet klases manikīra salonu

260. Debatējiet

261. Sarīkojiet "Tējas pauzīti", lai dalītos ar jaunākajām ziņām un smieklīgajiem atklājumiem

262. Izveidojiet frizētavu skolā

263. Repojiat, atspoguļojot emocijas, sajūtas un pārdzīvojumus skolā

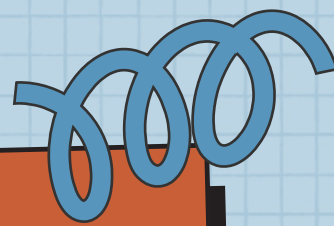
264. Izveidojiet hennas, acu zīmuļu vai pildspalvas tetovējumu studiju

265. Izveidojiet klases SPA

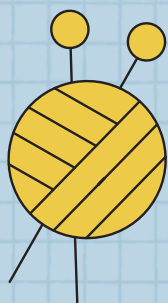
266. Veidojiet klases talismanu



KAPĒC GAN NE?



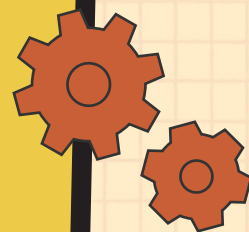
267. Dāviniet dāvanas
268. Pirms pārbaudes darba veiciet rituālu "Labas atzīmes visiem!"
269. Parunājieties ar skolotāju
270. Uztaisiet jautru fotosesiju
271. Kopīgi apmeklējiet Latvijas Republikas parlamentu jeb Saeimu
272. Nomazgājiēt skolotājas mašīnu
273. Uzēdiet desmaizes
274. Pūtiet ziepju burbuļus
275. Pārvietojieties zoss gājienā
276. Manifestējiēt labas atzīmes
277. Spēlējiēt ēnu teātri
278. Nodziediet skolas himnu
279. Sasildieties
280. Iepērcieties tuvējā veikaliņā
281. Izcepiet karstmaizītes
282. Ieprieciniet skolotāju
283. Nogulieties, lai atpūstos un izmērītu, cik garš ir gaitenis
284. Iemācieties griezt basketbola bumbu uz viena pirksta
285. Cepiet pankūkas
286. Iemācieties skolas zivīj ķīmiju
287. Viziniēt bērnus ar poni
288. Darbojieties virtuvē
289. Labojiēt cits cita pārbaudes darbus, lai skolotāja var atpūsties
290. Filmējiēt intervijas ar skolotājiem
291. Dzeriet bērzu sulas
292. Sarīkojiēt debates par skolas ēdnīcas labāko bulciņu
293. Izveidojiēt štābiņu no galdiem un krēsliem





KAPĒC GAN NE?

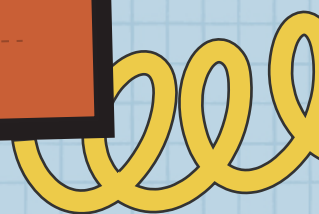
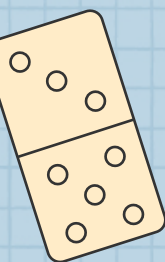
294. Izdomājiēt kopīgu deju dažādiem pasākumiem
295. Zīmējiēt plakātus
296. Izsauciēt skolas spoku, lai uzzinātu, kas būs kontroldarbā
297. Zilējiēt nākotni
298. Mēģiniēt sarunāt ar skolotājiem brīvstundu
299. Žonglējiēt
300. Pūtiēt balonus
301. Pagatavojiēt uzkodas
302. Palutiniēt skolotāju, sarīkojot pārvērtības
303. Piniēt bizes
304. Palutiniēt skolotāju ar kafiju, cepumiem un masāžu
305. Iestudējiēt teātra ainu
306. Taisiēt štābiņu no zemē nokritušajiem koku zariem
307. Pasakiēt paldies skolotājiem
308. Karājiēties pie stieņa
309. Iemāciēties stāvēt uz galvas
310. Pagatavojiēt otrās brokastis
311. Taisiēt veiksmes rituālus labām atzīmēm
312. Pabarojiēt putnus
313. Uzceliēt telti
314. Pielūdziēt mācību dievus, lai iegūtu augstāko novērtējumu
315. Spēlējiēt šautriņas – kuram vairāk punktu, tam liekāka iespēja kontroldarbā dabūt 10
316. Aprūpējiēt jēriņus
317. Izveidojiēt uzdevumu sarakstu, kas katram līdz dienas beigām ir jāizdara
318. Paņemiēt uz skolu visu, ar ko aizpildījāt savu laiku bērnībā
319. Izveidojiēt mini podkāstus



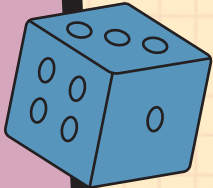
KAPĒC GAN NE?



320. Izveidojiet štābiņu no galdiem un krēsliem
321. Izveidojiet simbolisku māju no segām
322. Pagatavojiet konču salātus
323. Uzakstiet jauku novēlējumu skolotājam uz tāfeles
324. Mizojiet kartupeļus
325. Paēdiet brokastis
326. Palīdziet skolotājiem pārbaudīt citu klašu pārbaudes darbus
327. Veidojiet masāžas ķēdīti
328. Satiecieties papļāpāt ar bijušo klases audzinātāju
329. Parādiet cits citam savas bērnības fotogrāfijas
330. Uzdāviniet skolotājam puķes
331. Trenējieties lasīt no lūpām
332. Sarīkojiet kliegšanas sacensības
333. Iemācieties burvju trikus
334. Izveidojiet unikālu fona tapeti ar individuālu fragmentu no katra skolēna digitālajai tāferei
335. Uzcepiet desīgas
336. Veidojiet ar plastilīnu
337. Veidojiet pūķus
338. Pagalmā krāsojiet uz asfalta
339. Sacentieties, kurš ilgāk nostāvēs uz vienas kājas
340. Piešķiriet nominācijas: Gudrākais, Aktīvākais un Paklausīgākais skolēns mācību stundā
341. Uzcepiet skolotājam vafeles
342. Kopīgi veidojiet suņu rotaļlietas
343. Sarīkojiet pikniku
344. Lavieties pa skolu, tēlojot spieģus
345. Izpētiet skolas pagrabus



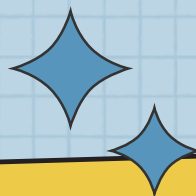
KAPĒC GAN NE?

- 
- 
- 346. Atbalstiet Latvijas hokeja komandu
 - 347. Ierīkojiet putnu būrīti
 - 348. Spēlējiet "Radi mūziku no nekā", izmantojot apkārt pieejamos priekšmetus
 - 349. Pagatavojiet slime
 - 350. Mainieties lomām - skolēni māca skolotāju
 - 351. Iemācieties Morzes kodu
 - 352. Kopā ar skolotāju izpētiet skolas "aizliegtās zonas"

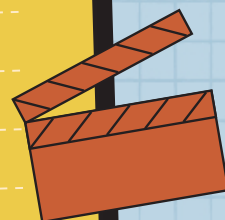
PAUZĪTE SEV

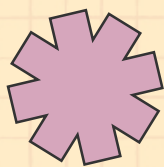
- 
- 
- 353. Nosnaudieties
 - 354. Sauļojieties, lai uzņemtu D vitamīnu
 - 355. Meditējiet
 - 356. Ierīkojiet atpūtas zonu
 - 357. Pārbaudiet redzi
 - 358. Lasiet Bībeli
 - 359. Skicējiet mākslas darbus
 - 360. Ērti iekārtojieties un atpūties
 - 361. Izdziediet visas emocijas
 - 362. Krāsojiet mandalas
 - 363. Ierīkojiet "Dusmotavas" telpu, kurā var socializēties, izlikt emocijas boksus mīkstiņos un antistresa priekšmetos
 - 364. Padzeriet kafiju vai citu garšīgu karsto dzērienu
 - 365. Dzeriet veselīgas tējas ar medu

NODERĪGI VISIEM



366. Pasēdīet uz pašu ierīkotiem soliņiem
367. Izveidojiet skaistumkopšanas salonu
368. Izveidojiet improvizētu mākslas instalāciju
369. Parūpējieties par mazākajiem skolēniem
370. Dezinficējiet durvju rokturi
371. Sagrābiet lapas
372. Izveidojiet klases formastērpus
373. Iesaistieties projektā "Kiva"
374. Aplaieties puķes gaitenēs
375. Audzējiet augus
376. Palīdziet skolas saimniekam ar sētas darbiem
377. Sakopiet tuvējo parku
378. Sagatavojiet kabinetu stundai
379. Palīdziet skolas ēdnīcas pavārēm
380. Palīdziet mazāko klašu tautas deju kolektīviem
381. Dežurējiet skolā
382. Novadiet interesantu aktivitāti bērnudārzniekiem
383. Palīdziet mazāko klašu skolēniem
384. Parūpējieties par skolas mājdzīvnieciņiem
385. Palīdziet veikt skolas remonta darbus
386. Sakopiet savu klasi
387. Nododiet depozītu
388. Sarīkojiet ātrās talkas
389. Iestādiet samtenes
390. Izdekorējiet klasi
391. Informējiet visus skolēnus par dažādām svarīgām tēmām
392. Kopā veidojiet un filmējiet skolas ziņas





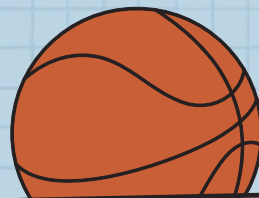
NODERĪGI VISIEM



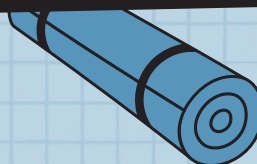
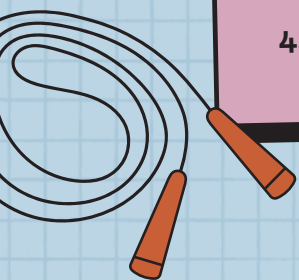
393. Piedalieties Zaļās jostas konkursos
394. Vizuāli pilnveidojiet skolas vidi, garlaicīgo padariet krāsaināku
395. Sniedziet nelielu koncertu steidzīgajiem garāmgājējiem
396. Izgatavojiet darbiņus labdarībai
397. Izveidojiet dārziņu klasē uz palodzes
398. Kopīgiem spēkiem nomainiet ūdens uzpildes vietas ūdens bunduli
399. Izveidojiet Geocahing punktu skolas apkārtnē
400. Sagatavojiet rotājumus Lieldienām
401. Sarīkojiet muzikālu priekšnesumu skolasbiedriem un skolotājiem
402. Paspēlējieties ar mazākajiem un palasiet viņiem pasakas
403. Iekārtojiet tematisko foto stūrīti
404. Veidojiet drošības tīklu, ko ziedot Ukrainas armijai
405. Palīdziet mazākumtautību pirmsskolas bērniem attīstīt latviešu valodas prasmes
406. Atgādiniet citiem par to, kā pareizi šķirot atkritumus
407. Iemāciet pirmklasniekiem putniņu deju
408. Palīdziet skolas bibliotekārei salīmēt vecās grāmatas
409. Veidojiet skolas sporta blogu
410. Vāciet ziedojumus dzīvnieku patversmei
411. Izveidojiet pirmās palīdzības kursus
412. Organizējiet dažādus klases interešu klubiņus



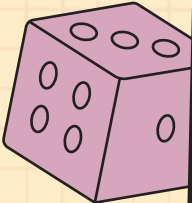
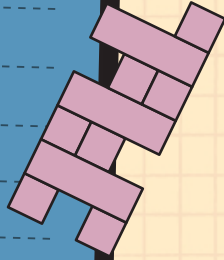
SPORTINŠ



413. Vingrojiet svaigā gaisā
414. Trenējieties deju festivālam
415. Spēlējiet futbolu
416. Dejojiet
417. Spēlējiet galda tenisu
418. Spēlējiet jogas spēli
419. Spēlējiet florbolu
420. Spēlējiet lēcienmaratonu
421. Apskrieniet ap stadionu
422. Organizējiet pilates nodarbību
423. Rīkojiet dažādus sporta turnīrus
424. Nodarbojieties ar CIGUN vingrošanu
425. Nodarbojieties ar aerobiku
426. Nodarbojieties ar akrobātiku
427. Spēlējiet galda tenisu ar grāmatu raketēm un papīra bumbiņu
428. Spēlējiet skolas pagalma hokeju
429. Brauciet ar riteņiem, skeitbordi vai skrejriteņiem
430. Spēlējiet divieļu volejbolu
431. Spēlējiet "Mīnusus"
432. Spēlējiet volejbolu
433. Spēlējiet hokeju ar mini sticks
434. Spēlējiet tautas bumbu
435. Nodarbojieties ar zumbu un līnijdejām



CITAS JAUTRAS SPĒLES

- 
- 
- 
- 
- 436. Spēlējiet spēles no videi tīkamiem materiāliem
 - 437. Spēlējiet "Sieniņas"
 - 438. Spēlējiet akmens-šķēres-papīrītis
 - 439. Rīkojiet neparastus izturības, veiklības un uzmanības konkursus
 - 440. Spēlējiet "Klases mudžekli" – sadodieties rokās, kas kādam ir jāatpiņķerē
 - 441. Spēlējiet novusu
 - 442. Spēlējiet zeķu atņemšanas spēli
 - 443. Spēlējiet spēli "Akmentiņ, lec laukā!"
 - 444. Spēlējiet spēli "Vārdi uz viena burta"
 - 445. Spēlējiet spēli "Grīda ir lava"
 - 446. Dejojiet ar Just Dance
 - 447. Spēlējiet spēli - ar aizvērtām acīm uzzīmē klasesbiedru; pārējiem jāuzmin, kurš tas ir
 - 448. Spēlējiet spēli "Krustiņi un nullītes"
 - 449. Spēlējiet "Augstāk par zemi"
 - 450. Uz lapas jauktā secībā sarakstiet ciparus 1-30, un tad tie pēc iespējas ātrāk ir jāatrod pareizā secībā
 - 451. Spēlējiet spēli "CharlieCharlie"
 - 452. Spēlējiet spēli "Melnā maģija"
 - 453. Sarīkojiet ķerru ātruma sacīkstes
 - 454. Sarīkojiet kendamas turnīru
 - 455. Spēlējiet GraviTrax
 - 456. Spēlējiet pirkstiņfutbolu ar mazu papīra bumbiņu
 - 457. Spēlējiet "Among Us" īstajā dzīvē
 - 458. Spēlējiet "Twister"
 - 459. Spēlējiet limbo
 - 460. Spēlējiet tuk-tuk paslēpes
 - 461. Spēlējiet spikeball

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Aklā māksla

- Viens spēlētājs tur papīru uz galvas un mēģina uzzīmēt kādu objektu.
- Pārējie cenšas uzminēt, kas tas ir.
- Izaicinājums ir tāds, ka pats tu neredzi, ko tu zīmē.

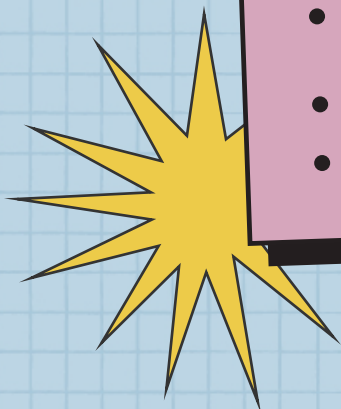
Klasesbiedru mistērija

- Viens kļūst par detektīvu, kura uzdevums ir atrast 3-5 atšķirības, kuras tiek mainītas 15 sekunžu laikā.
- Pārējie dalībnieki telpā izvēlas sev vietu, apstājas un izvēlas pozu. Tās tiek mainītas ik pa brīdim.
- Detektīvs cenšas uzskaitīt izmaiņas novietojumā un žestos.

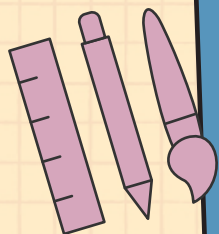


Uzsit mani, ja tu vari

- Visi spēles dalībnieki sastājas aplī.
- Gaisā tiek uzņemts uzpūsts balons un padotas piespēles.
- Tas spēlētājs, kurš nokļūdās (nepaņem piespēli, nomet zemē balonu), turpina spēlēt ar vienu roku.
- Ja spēlētājs vēlreiz nokļūdās, drīkst izmantot tikai kājas.
- Ja spēlētājs nokļūdās vēlreiz, izstājas no spēles.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

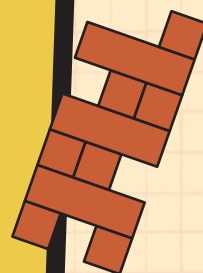


Muguras mākslinieks

- Spēlētāji stāv rindā ar lapu uz muguras un pildspalvu rokās.
- Pēdējais zīmē attēlu uz priekšā esošā muguras lapas.
- Katrs nākamais pārzīmē sajūtas uz savas lapas.
- Pirmais rindā zīmē gala versiju uz tāfeles.
- Uzvar komanda ar precīzāko rezultātu.

Burtu salāti

- Klasē uz tāfeles, ārā uz asfalta ar krītu, smiltīs ar kociņu vai vienkārši uz lapas raksta vārdus, kuros burti ir sajaukti vietām.
- Kurš pirmais uzmin, raksta nākamo vārdu.
- Var spēlēt jebkurā valodā - dzimtajā vai svešvalodā.



Mirkšķināšanas spēle

- Skolēniem jāapsēžas aplī uz krēsla, pārējie klasesbiedri stāv aiz viņiem.
- Tie, kuri stāv aizmugurē, sargā tos, kuri sēž uz krēsliem, lai viņi neaizbēgtu.
- Viens cilvēks ir mirkšķinātājs, kuram nav jāsargā cits skolēns.
- Mirkšķinātājam vajag viltīgi pamirkšķināt uz kādu cilvēku, kurš sēž krēslā.
- Tas, kuram pamirkšķina, ir jācenšas tikt krēslā mirkšķinātāja.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Krabīši

- Sākumā ir jānodala laukums un zonas – parasti tas notiek gaitenī no vienas sienas līdz otrai.
- Katrs spēlētājs pārvietojoies no zonas līdz zonai.
- Zonā drīkst atrasties 10 sekundes.
- Ja spēlētājs atrodas zonā ilgāk par 10 sekundēm, tad viņš automātiski kļūst par spēles vadītāju.

Rociņu dejas čempionāts

- 
- Pa pāriem kustina plaukstas pa labi, pa kreisi tā, lai plaukstas saskartos, vienlaikus skaitot tekstu, piemēram: "Velk nu mana ķēve sīrmā, kaulu kambar's numur' pirmā. Heijā, heisā! Manu nāģen' velk tā aši un to dara diezgan knaši, ceļš ja līdzens gadās!".
 - No pāra zaudē tas, kuram sajūk kustības vai teksts.
 - Spēli spēlē, kamēr palikuši pēdējie pāri, kas cīnās par labākā rociņu dancinātāja titulu.



Saulīte spīd

- Vidū stāv Saulīte, pārējie sēž apkārt krēslā/uz zemes.
- Saulīte sāk spēli, iepazīstinot ar sevi un atrodot kaut ko kopīgu ar sēdošajiem, piemēram, "Saulīte spīd uz tiem, kas... bērnībā paši apgrieza sev matus".
- Visi, kas atbilst aprakstam, meklē jaunu sēdvietu, bet tikmēr Saulīte mēģina apsēsties.
- Nevar palikt tajā pašā sēdvietā.
- Kas paliek stāvus, kļūst par Saulīti un domā nākamās kopīgās īpašības.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

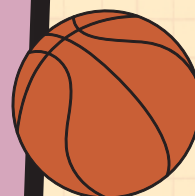


Sasaldētās raganiņas

- Viens spēlētājs ir raganiņa, kuras mērķis ir sasaldēt citus spēlētājus, pieskaroties viņiem.
- Kad kāds tiek sasaldēts, viņš paliek nekustīgs, līdz cits spēlētājs pieskaras un atsaldē viņu.
- Raganiņas uzdevums ir sasaldēt pēc iespējas vairāk dalībnieku.

Kartupeļi

- Spēle sākas ar dalībniekiem aplī un bumbas piespēli viens otram ar volejbola paņēmieni.
- Tas, kurš neuzņem bumbu, dodas apļa vidū un kļūst par "kartupeļi".
- Apļa vidū nokļuvušie, cenšas pārķert bumbu.
- Bumbu pārtverot, "kartupeļi" birst laukā, bet centrā nonāk bumbas devējs.



Maisu izaicinājuma stafete



- Veidojam divas komandas, pirmais kāpj maisā, pārējie gaida viens aiz otra.
- Pēc starta signāla lec, skrien, rāpo, ripo turp un atpakaļ.
- Nodod stafeti nākamajam komandas biedram.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

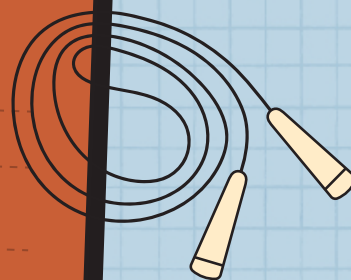


Smaidu krājkasīte

- Uzdevums ir iepriecināt, sasmīdināt, labā veidā panākt, ka cilvēks no sirds pasmaida.
- To visu uzkaista īpašā krājkasītē.

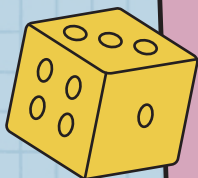
Bumbiņa-pietupiens

- Visi sastājas aplī, katram spēlētājam ir 1 rakete.
- Viens uzsāk sitienu jebkurā virzienā.
- Kāds atsit bumbiņu, bet blakus spēlētāji no labās un kreisās puses pietupjas.
- Klase mēģina sasniegt jaunu rekordu, nenometot bumbiņu zemē pēc iespējas ilgāk.

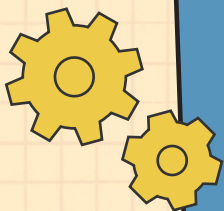


Kauliņu skrējējs

- Visi sēž aplī, katram lapa.
- Viens spēlētājs sāk rakstīt skaitļus pēc kārtas 1-100, tikmēr cits met divus kauliņus.
- Ja uzkrīt vienādi skaitļi, metējs atņem pildspalvu un nodod to blakus spēlētājam, kurš turpina rakstīt. Mainās arī metējs. Spēle turpinās, līdz kāds no 1. tiek līdz 100.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Jūties droši

- Saliekam krēslus aplī.
- Apsēžamies uz krēsliem cits aiz cita kā vilcieniņā.
- Noliecamies uz muguras un noliekam plecus un galvu uz aizmugurē sēdošā.
- Skolotāja izvelk krēslus (to dara pamīšus, uzreiz visus blakus esošos neņem ārā).
- Rezultātā visi ir guļus bez krēslu atbalsta.

Ainiņas

- Klase sadalās trīs grupās, un ir viens vadītājs.
- Vadītājs divām no grupām pačukst, kāda aina viņiem ir jāattēlo.
- Trešā grupa mēģina ainas atminēt.

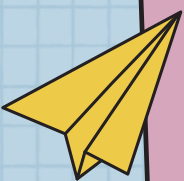


Plaukšķu skaitīšana

- Visi spēles dalībnieki nostājas aplī blakus viens otram.
Labo roku novieto priekšā blakus stāvošā dalībnieka rocai, bet kreiso roku aizmugurē.
- Viens cilvēks nosauc jebkuru skaitli un sāk plaukšķināt uz priekšu, skaitot no 1 līdz nosauktajam skaitlim.
- Kad pienāk laiks nosauktajam skaitlim, dalībnieks cenšas trāpīt pa otra dalībnieka roku, bet otram dalībniekam ir jāizvairās.
- Kuram trāpa pa roku, tas izstājas.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Cīņa par baranku

- Pirms spēles sagatavo papīra lapiņas ar dažādiem uzdevumiem, piemēram.
- Spēlētāji tiek sadalīti komandās vai spēlē individuāli.
- Katrs izvelk uzdevumu no lapiņas un mēģina to izpildīt noteiktajā laikā.
- Par katru veiksmīgi izpildītu uzdevumu spēlētājs saņem noteiktu skaitu baranku.



Makšķernieki

- Dalībnieki sastājas aplī.
- Spēles vadītājs nostājas apļa vidū un griež lecamauklu.
- Dalībnieku galvenais uzdevums ir izvairīties no lecamauklas.
- Ja lecamaukla pieskaras kāda dalībnieka kājām, tad tas izstājas no spēles.
- Uzvar tas, kurš paliek pēdējais.

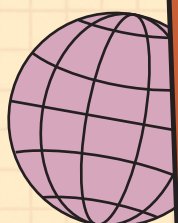


Pliķis pa celīti

- Visi apsēžas aplī, rokas tiek uzliktas uz blakussēdētāja ceļiem.
- Norunā, kurā virzienā notiks spēle. Tad rokas pēc kārtas uzsit pa ceļiem.
- Ir jāseko, lai neizlaistu savu gājienu, ja gājiens tiek izlaists, roka tiek likta aiz muguras.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

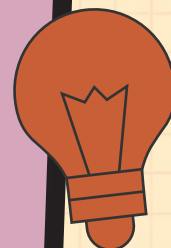
Ugunsbumba



- Visi sastājas aplī, viens met bumbu gaisā, un vienalga, kurš ņer.
- Tas, kurš noķer, met kādam citam.
- Kuram trāpa, tas izstājas.
- Ja kāds met, bet kāds bumbu noķer gaisā, tad tas, kurš meta, izstājas.

Hameleons

- Atrodi skolā priekšmetu (sienu, durvis, trepes u.c.), kas ir tava apģērba krāsā.
- Paslēpies pie tā un uzzīmē savu "maskēšanās" vietu.
- Aiznes zīmējumu stāva dežurantai vai skolotājam un saņem uzlīmi.
- Sakrājot 5 uzlīmes nedēļā, tu kļūsi par nedēļas Hameleonu!

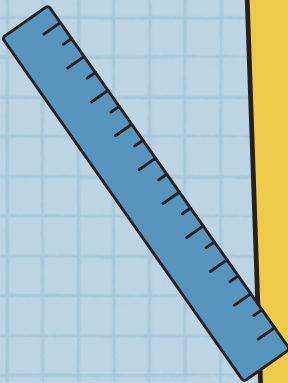


Varavīksnes spēle



- Viens cilvēks ir ar skatu pret klasesbiedriem un sauc krāsas.
- Tad, kad nosauc krāsu, tiem, kuriem tā krāsa ir apģērbā, iet uz priekšu.
- Tie, kuriem nav, stāv uz vietas, un viņus sāk ķert krāsu saucējs.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

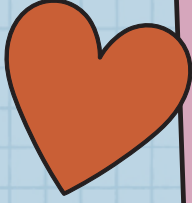


Krokodils

- Uzzīmējiet drošības salīņu, kādā formā vēlaties, tur "krokodils" netiks!
- Izvēlieties "krokodilu".
- Visi dodas savvaļā, bet "krokodils" ķer pārējos.
- Ja noķer, tas kļūst par jauno "krokodilu".

Mācību uzdevumu meklēšana

- 
- Vadītāji sagatavo jautājumus un paslēpj visur pa skolu.
 - Pārējie var visu dienu iet meklēt jautājumus un uz lapas atbildēt.
 - Tad lapu nodod skolotājam, kurš pēc tam var piešķirt mazas balviņas.



Nedzirdamais stāsts

- Vienam uzliek ausiņas, un uzgriež mūziku tik skaļi, lai neko nedzirdētu.
- Otrs ir stāstītājs, kurš sāk runāt un drīkst izmantot tikai runu, mīmiku un žestus.
- Minētājs mēģina uzminēt, par ko bija runa.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

Muzikālie kvadrāti



- Uz zemes uzzīmē tik kvadrātu, cik spēlē vienlaicīgi piedalīsies dalībnieku.
- Katram dalībniekam aizsien acis un ieved viņu kvadrāta vidū.
- Sākot skanēt mūzikai, dalībniekiem ir jāsoļo kvadrātā, augstu ceļot kājas.
- Uzvar dalībnieks, kurš, beidzot skanēt mūzikai, atrodas kvadrātā vai vistuvāk tam.

Ātrās asociācijas

- Visi skolēni sastājas aplī vai apsēžas pie galda.
- Pirmais spēlētājs pasaka jebkuru vārdu, piemēram, "jūra".
- Nākamajam spēlētājam 3 sekunžu laikā jānosauc vārds, kas saistās ar iepriekšējo, iemēram, "viļņi".
- Spēle turpinās, katrs spēlētājs ātri nosauc jaunu asociāciju.



Krūzīt, krūzīt, apmeties!



- Spēlētāji mēģina apgāzt krūzi otrādi, izmantojot tikai pirkstus.
- Kad kāds veiksmīgi apgriež savu krūzi, to var novietot uz jebkura laukuma vietas.
- Mērķis ir būt pirmajam spēlētājam, kurš novieto trīs savas krāsas krūzītes pēc kārtas horizontāli, vertikāli vai diagonāli.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

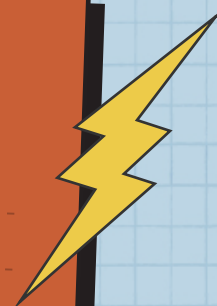


Dari un uzvari

- Uz lapiņām uzraksta izaicinājumus un ievieto kastītē.
- Klasesbiedri pēc kārtas izlozē uzdevumu un cenšas to izpildīt pēc iespējas ātrāk!
- Spēles mērķis ir pēc iespējas ātrāk izpildīt visvairāk uzdevumu.

Uzmini, kas to saka

- Spēlētāji sastājas kolonnā aiz muguras vadītājam.
- Vadītājs pēc balss cenšas atminēt to cilvēku, kurš saka "Čau!".
- Lai sarežģītu minēšanu, balsis drīkst pārveidot.



Krateklis

- Dalībniekam uz muguras tiek piestiprināta kaste, kuras iekšpusē atrodas vairākas mazās bumbiņas.
- Kastes apakšā ir neliels caurums, un spēlētāja uzdevums ir, lēkājot, kratoties un kustoties visdažādākajos veidos, izkratīt visas bumbiņas no kastes pēc iespējas.



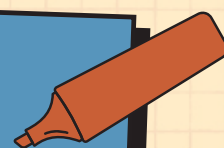
IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Raksturojošās dziesmas

- Katrs uz lapiņas uzraksta dziesmu, kas viņu raksturo.
- Liek to kastē pie skolotājas, un katru dienu starpbrīdī tiek atskaņota viena dziesma.
- Klase mēģina uzminēt, kuru šī dziesma raksturo.
- Tie, kas uzmin, saņem knaģīšus, un mēneša beigās tiek apbalvoti trīs zinošākie klasesbiedri.

Flomāsteru spēle



- Vispirms noņem katram flomāsteram korķīti.
- Vienam cilvēkam ir flomāsteri, bet otram – korķīši.
- Tas, kuram ir flomāsteri, saliek tos noteiktā secībā.
- Otram, neredzot salikto secību, ar korķīšiem ir jāatmin secība.

Cik ķermeņa daļas?



- Vadītājs nosaka, cik rokas un kājas (vai citas ķermeņa daļas) drikst pieskarties pie zemes.
- Komandai jāstrādā kopā, lai izveidotu pozīciju, kura atbilst uzdevumam.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

Maršmelovu spēle



- Visi klasesbiedri sit pa galdu un viena ritmā un saka: "one marshmallow, check it out, woo, two marshmallow, two marshmallow, check it out, check it out, woo, woo".
- Un tas iet bezgalīgi, līdz kāds sajauc ritmu.

Precīzā elpa

- Piestipriniet vienreizlietojamās glāzītes zem galda virsmas.
- Sagatavojiet papīra bumbiņas un izveidojiet trubiņas no kartona.
- Izmantojot tikai elpošanu (bez roku palīdzības), jāiedabū bumbiņa glāzītē.
- Uzvar tas, kurš to izdaris visātrāk.



Mīnu lauks



- Vispirms ir jāsagatavo šķēršļu josla, pa kuru viens no dalībniekiem dosies.
- Pēc tam ir jāizdomā, kurš dosies pa trasi jeb kurš būs aklā vistiņa.
- Aklā vistiņa nedrīkst izkāpt no trases vai arī pieskarties trases līnijām.
- Spēles mērķis ir tikt līdz finišam ar aizvērtām acīm pa šķēršļu joslu, uzticoties klasesbiedra norādēm.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Uzmini nu

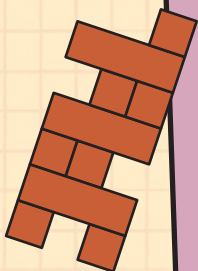
- Spēlētāji uz līmłapiņām saraksta vārdus.
- Katrs paņem un pielimē sev pie pieres lapiņu tā, lai pats to neredzētu.
- Spēlētāji sasēžas kopā un uzdod jautājumus, lai uzminētu vārdus.

Vēdeklīši

- Katram spēlētājam ir vienāds skaits papīra kvadrātiņu, kas salocīti vēdeklītī.
- Spēlētāji pa apli, uzsitot kartīnai no apakšas, aizsīt savu vēdeklīti galda vidū.
- Ja vēdeklītis uzkrīt virsū cita spēlētāja kartīnai, viņš to paņem sev.
- Ja vēdeklītis nokrīt zemē, blakus sēdošais var to paņemt sev.
- Uzvar tas, kuram spēles beigās ir visvairāk vēdeklīšu.

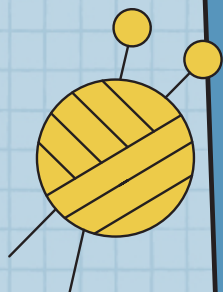


Toverīši



- Tukšā ūdens toverītī tiek ievietota bumbiņa vai kas cits vieglāks.
- Pirmais spēlētājs sāk virpināt toverīti, lai bumbiņa tajā nepārtraukti kustētos, neizkrītot ārā.
- Spēlētājs padod toverīti nākamajam, kurš turpina to virpināt, cenšoties noturēt bumbiņu iekšā.
- Ja kādam dalībniekam bumbiņa izkrīt no toverīša, viņš izstājas no spēles.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

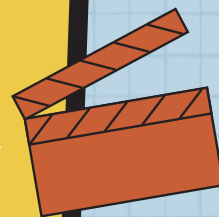


Paslēptie izaicinājumi

- Pirms starpbrīža viens skolēns slepeni uzraksta īsu izaicinājumu vai mīklu un to noslēpj klasē.
- Kad sākas starpbrīdis, kāds atrod šo izaicinājumu un visiem paziņo.
- Visi mēģina to atrisināt.
- Nākamajā starpbrīdī cits skolēns izdomā jaunu izaicinājumu.

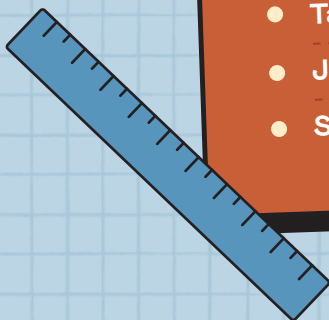
Kapteinis saka

- Viens spēlētājs ir kapteinis, kurš dod komandas.
- Pārējie spēlētāji ir matroži, kuri izpilda komandas.
- Ja kāds spēlētājs kļūdās vai izpilda pēdējais, viņš izstājas.
- Komandu piemēri: "uz klāja" - visi palecas, "laivā" - spēlētāji apskaujas, "klusums uz kuģa" - visi spēlētāji nekustas, utt.

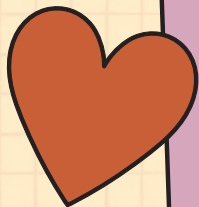


Mietiņspēle

- Visi sastājas aplī, un katram rokās ir miets, ko tur pie zemes.
- Kāds, kurš stāv malā, sasiņ plaukstas.
- Tad ir par vienu vietu jāpakustas tā, lai miets nenokrīt.
- Ja tas nokrīt, tad tu izstāties no spēles.
- Spēles uzvarētājs ir tas, kurš paliek pats pēdējais.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Spoguļa misija

- Skolēni stāv pāros pusaplī – viens rāda kustības, otrs atkārto kā spogulis.
- Vadītājs nosauc tēmu, piemēram, "robots" vai "palēnināti", un klase sāk radoši darboties.
- Pēc plaukstu sasišanas maina pārus un tematu.

Mēmais, kurlais, aklais

- Mēmajam tikai ar žestiem jāizstāsta attēlā redzamā figūra.
- Kurlajam ar vārdiem tas tālāk jāizstāsta aklajam.
- Aklais, neko neredzot, uzzīmē dzirdēto.



Kustību kopēšana



- Dalībnieki sastājas aplī.
- Pirmais sāk ar kādu kustību.
- Nākamajam dalībniekam jāpārkopē iepriekšējā kustība un jāpievieno sava jauna kustība.
- Spēle turpinās, katram atkārtojot visu iepriekšējo kustības un pievienojot savu klāt.
- Ja sajauc - izstājas. Pēdējais palikušais spēlētājs ir uzvarētājs.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

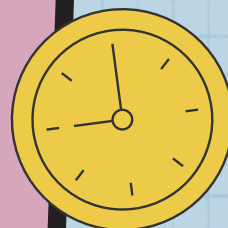


Domā ātri

- Ir izveidots spēles laukums no taisnstūriem, trijstūriem un apliem, kuros ir ierakstītas dažādas matemātikas darbības.
- Figūras ar izteiksmēm ir dažādās krāsās. Piemēram sarkans trijstūris ar baltas krāsas matemātisku darbību.
- Vadītājs sauc, piemēram, "sarkans aplis", "balts astoņi", "taisnstūris pāra" utt.
- Pārējo dalībnieku uzdevums ir pēc iespējas ātrāk nostāties nosauktajā vietā.
- Kurš to izdara pēdējais izstājas.

Telepātijas kods

- Spēlētāji apsēžas aplī.
- Vadītājs vai visi kopā izdomā kategoriju, piem. krāsas.
- Katrs spēlētājs slepeni pieraksta vienu vārdu, kas šķiet piemērotākais.
- Sarunāties nedrīkst, mērķis uzminēt, ko pierakstīs citi, izmantojot intuīciju.
- Ja vairākiem sakrīt vārdi, tie iegūst punktus: jo vairāk cilvēku uzminējuši to pašu vārdu, jo vairāk punktu (piem., 3 cilvēki – 3 punkti).

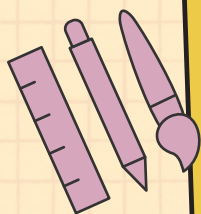


Kas tā par vietu?

- Kāds no klasesbiedriem nofotografē skolā esošu vietu vai objektu un iesūta bildi klases čātā.
- Pārējie sacenšas, kurš pirmais atradīs šo vietu.
- Uzvarētājs saņem mazu balviņu un rīko nākamo spēli.

IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES

Mākslas brīdis



- Klase sadalās divās grupās.
- Vieni kļūst par slavenām gleznām vai statujām, 3–5 minūšu laikā ieņemot pozas un izmantojot visu, kas blakus pieejams.
- Otri mēģina atminēt, kas ir atveidots.
- Pēc tam mainās ar lomām.

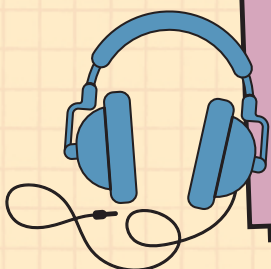
Zip Zap Zop

- Visi sastājas aplī.
- Vadītājs parāda uz kādu un saka: "Zip".
- Tas rāda uz citu klasesbiedru un saka: "Zap".
- Trešais rāda uz vēl citu un saka: "Zop".
- Tā atkārto uz riņķi, līdz kāds nokļūdās un pasaka nepareizo vārdu.

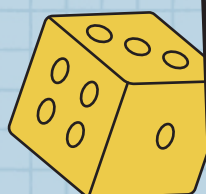


Kurš te neiederas?

- Četriem vai vairāk spēlētājiem ir uzliktas austiņas, kurās skan vienāda dziesma.
- Vienam austiņās skan atšķirīga dziesma.
- Pārējie spēles dalībnieki mēģina uzminēt, kuram austiņās skan atšķirīgā dziesma.



IEPRIEKŠ NEDZIRDĒTAS SPĒLES



Zini vai mini!

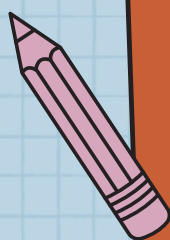
- Spēles vadītājs izvēlas piecu skolēnu portretus un ievieto tos kastē, saliekot rindā.
- To pašu skolēnu portretus novieto rindā arī virs kastes, bet citā secībā.
- Spēles dalībnieki pēc kārtas var mainīt portretu secību virs kastes.
- Vadītājs pēc katra minējuma konstatē, cik portreti sakrīt kastē un virs kastes.
- Spēle turpinās, līdz portretu secības sakrīt gan kastē, gan virs tās.

Balonbols

- Sagatavo laukumu ar centru un vārtiem.
- Spēlē 4-8 dalībnieki: 2 komandas, vārtsargs un uzbrucēji.
- Spēli sāk no centra un pūš balonu pretinieku pusē, līdz tas pārkrīt pāri vārtsarga līnijai.



Ātrā zīmēšana



- Viens izlemj, ko zīmēs, un mēģina to uzzīmēt pēc iespējas ātrāk.
- Pārējie dalībnieki cenšas uzminēt, kas tiek zīmēts.
- Ja kāds uzmin, iegūst punktu.
- Ja neviens neuzmin, tad zīmētājs iegūst punktu.